

MÉTHODE D'Alto

*Contenant les Principes de Musique
Avec les Gammes Accompagnées dans tous les Tons
Suiuies de petites pièces en Duo tirées des plus Célèbres
Auteurs tels que Haydn, Mozart, Boccherini &c.*

Composée et Dédicée

A Monsieur C. Biancour
Amateur
Lar

M. J. GERAUER

*Membre de la Légion d'Honneur et Chef de
Musique de la Garde Impériale .*

Prix 10^{fr.}

A PARIS

chez SIEBER père Professeur et éditeur de Musique rue St-Honoré Hôtel d'Aligre N° 123

1820



2 ABRÉGÉ DES PRINCIPES DE MUSIQUE.

En général, les personnes qui s'adonnent à l'étude de l'ALTO jouent déjà d'un autre instrument, et, par conséquent, sont familières avec tous les principes de musique. C'est pourquoi, je me contenterai d'en placer un court abrégé au commencement de cette Méthode, et je renvoie, pour de plus longs détails à cet égard, à mes SOLFÉGES ou MÉTHODE DE MUSIQUE, en usage dans les classes de l'Ecole Royale de Musique. (Pris 30^e complets ou 15^e la première partie.)

La *Barde*, qui sert à placer les *Clefs* et les *Notes* est composée de 5 Lignes et de 4 Intervalles.

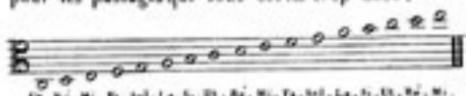
5 ^e Ligne	4 ^e Intervalle.
4 ^e Ligne	3 ^e Intervalle.
3 ^e Ligne	2 ^e Intervalle.
2 ^e Ligne	1 ^e Intervalle.
1 ^e Ligne	

Il y a trois sortes de Clefs; elles se posent sur plusieurs lignes:

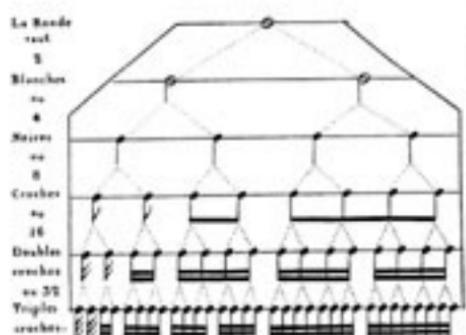


Il y a sept Notes dans la musique qui sont *Ut, Ré, Mi, Fa, Sol, La, Si*.

Pour l'Alto, on sert de la clef d'*UT* sur la troisième ligne, et quelquefois de la clef de *Sol* pour les passages qui sont écrits trop haut.



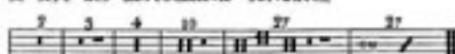
La durée des Notes se désigne par leurs figures; le Tableau suivant les fera connaître:



Les silences suivants équivalent aux valeurs des Notes placées au dessous de chacun d'eux.

Précis.	Demi-Précis.	Double Précis.	Tripla Précis.	Quatuor de temps.	Double quatuor de temps.
—	—	—	—	—	—
œil	œil	œil	œil	œil	œil
œne	œne	œne	œne	œne double	œne triple
Ronde.	Blanche.	Noire..	Croche.	Croche.	Croche.

Lorsqu'il y a plusieurs pauses de suite, on se sert des abréviations suivantes:



Le *Point* placé après une Note ou un silence, les augmente de la moitié de leur valeur.

EXEMPLE.



Il y a trois sortes de *Mesures* primitives, qui en produisent chacune plusieurs autres par l'augmentation ou la diminution de leurs valeurs, ce sont:

La mesure à 4 temps La mesure à 3 temps La mesure à 2 temps.



On nomme *Intervalle* la distance qui sépare les Notes entre elles. L'exemple suivant fera connaître ces distances et leurs noms.

Secondes	Troisièmes	Quatrièmes	Quintes	Sixtes
en Temps.	3 Temps.	2 Temps et demi.	3 Temps et demi.	4 Temps et demi.

18

19

20

dynamique
fortissimo

21